



ENDURO



“3 HORAS LOKS PROMO”

02 de dezembro de 2020 – Pinhais (PR)

REGULAMENTO

A LOKS PROMO EVENTOS realizará a competição aberta denominada 3 HORAS LOKS PROMO.

1 – DA PROVA

1.1 A prova terá a duração de 3 (três) horas, mais uma volta.

1.2 Calendário: etapa única, a ser realizada no dia 02 de dezembro de 2020 com início às 17h30min.

1.3 Local: Kartódromo Raceland Internacional, Pinhais, PR.

2 – DAS NORMAS GERAIS

2.1 A disputa desta competição será aberta a todos os kartistas das categorias PKI, PJK, PK, PGK, PSK B, PSK A e SS.

2.2 Será permitida a participação de pilotos em até duas (2) equipes devendo os mesmos estarem devidamente inscritos, caso contrário a(s) equipe(s) estará(ao) automaticamente desclassificadas.

2.3 A ficha de inscrição de cada piloto deverá ser completamente preenchida e assinada por todos os pilotos participantes quando da chegada ao kartódromo.

2.4 Toda reclamação somente poderá ser analisada e considerada, quando apresentada:

2.4.1 Por escrito;

2.4.2 Segundo as normas e regulamentos próprios;

2.4.3 Acompanhada da taxa de R\$ 300,00 (trezentos reais);

2.5 Será terminantemente proibida a entrada na pista de qualquer pessoa não autorizada / credenciada, sob pena de incorrer nas sanções previstas nos regulamentos.

2.6 Será de total responsabilidade do piloto e seu representante legal, a conduta de qualquer membro do time, cabendo-lhe simultaneamente, as sanções previstas nos regulamentos.

3 – DA INSCRIÇÃO

3.1 No ato da inscrição serão exigidos:

3.1.1 Pagamento da taxa de inscrição no valor de R\$ 1.600,00 (Hum mil e seiscentos reais);

3.1.2 Para confirmação da inscrição é necessário o pagamento até o dia 15/11/2020 do sinal de R\$ 300,00 (trezentos reais) e no dia do evento o restante pago diretamente na Secretaria da Prova em dinheiro, débito ou no cartão de crédito;

3.1.3 Após esta data de 15/11/2020, os valores sofrem uma variação, como segue:



ENDURO



Até 15/11/2020: R\$ 1.600,00

De 16/11 à 30/11/2020: R\$ 1.750,00

Após 1º/12/2020: R\$ 2.000,00

Dados bancários da

- LOKS PROMO EVENTOS

- Banco: **ITAÚ** - Agência: **1538** - Conta Corrente: **39858-5**

- CNPJ/MF nº **28.833.222/0001-04**

3.2 No valor da inscrição estão inclusos o fornecimento de um motor Honda (F4), com embreagem, curva de escape e escapamento, combustível e estrutura do Evento.

3.3 Caso duas equipes tenham adotado o mesmo número no kart terá preferência o que primeiro efetuou sua inscrição.

4 – DO NÚMERO DE PARTICIPANTES

4.1 Serão admitidos na prova no momento da inscrição, o máximo de 22 karts / equipes, podendo cada uma inscrever dois pilotos.

5 – EQUIPAMENTO DOS PILOTOS

5.1 É obrigatório nos treinos e provas o uso de capacetes de proteção com viseira, devidamente atados, luvas, sapatilhas ou tênis de cano alto e macacão.

6 – BRIEFING

6.1 Será obrigatória a presença de todos os pilotos no briefing que será realizado pelo Diretor de Prova em horário a ser definido.

7 – DO ACESSO À PISTA

7.1 Os auxiliares identificados terão a obrigação de retirar e ou empurrar qualquer kart que necessitar e que estiver mais próximo do que outro auxiliar, sob pena de punição ao piloto que o auxiliar representar.

8 – DO PARQUE FECHADO

8.1 A entrada no Parque Fechado, somente poderá ser feita através da zona de desaceleração, devendo o piloto levantar o braço, sinalizando a sua intenção, e assegurando-se que poderá fazê-lo sem risco para si e para os outros concorrentes.

8.1.1 Durante o Warm Up o piloto deverá dirigir-se à entrada da balança, e parar antes da faixa “PARE”, onde deverá desligar o motor de seu kart para ser conduzido por sua equipe. Após a manutenção ou troca de pilotos, deverá ser conduzido ainda com o motor desligado até a linha de partida na saída do Parque Fechado.



ENDURO



8.2 Para o reabastecimento consultar item 9.

8.3 Mecânicos, auxiliares, chefes de time, etc., somente poderão ingressar e / ou permanecer na área do Parque Fechado usando calçado fechado.

9 – DA MANUTENÇÃO

9.1 Toda manutenção deverá ser feita exclusivamente na área do parque fechado e em hipótese alguma poderá ser feita na pista sob pena de desclassificação ou punição da equipe.

9.2 O kart levado ao abastecimento não poderá sofrer qualquer tipo de manutenção, salvo quando autorizado por um Comissário Técnico.

9.3 Será proibida qualquer manutenção durante o "grid" de largada.

9.4 Na hipótese de um kart necessitar ser removido por quebra, avaria ou falta de combustível durante a prova, o time deverá comunicar à Direção de Prova sua intenção de levar o kart para o Parque Fechado. A Direção de Prova determinará então a sinalização da pista com bandeira branca no PSDP e com bandeira amarela no trecho em que estiver acontecendo a remoção, devendo o conjunto kart / piloto ser levado primeiramente à pesagem, para depois ser encaminhado à área do Parque Fechado.

9.5 O piloto, por seus próprios meios, poderá fazer a manutenção em seu kart na pista, desde que em lugar seguro e sem auxílio externo, e apenas durante a corrida.

10 – DOS PNEUS

10.1 Somente poderão ser utilizados para o Warm Up e Provas 1 (um) jogo de pneus vermelho, novo ou usado, que será lacrado pela organização, que serão identificados e serão usados para toda a prova.

10.2 Para o Warm Up os karts deverão ser encaminhados ao Parque Fechado, nos horários previstos. Ao término da sessão de Warm Up os karts deverão ser conduzidos imediatamente ao Grid de Largada.

10.3 Caso chova, o time será autorizado a lacrar um jogo de pneus "wet".

11 – DO ABASTECIMENTO

11.1 Para o Warm Up, os karts deverão ser conduzidos ao local de abastecimento com seu tanque de combustível completamente vazio. O tanque será abastecido com 7 litros (sete) de gasolina, e para a largada permanecerá com o mesmo combustível, sendo reabastecido nas paradas subsequentes sempre com um máximo de 6,5 (seis e meio) litros a cada parada.

11.2 O abastecimento e reabastecimento será feito sempre no local determinado pela organização, com o motor desligado e o piloto fora do kart. A utilização de outro combustível que não o fornecido pela organização ou a adulteração do mesmo implicam na desclassificação da equipe.



ENDURO



12 – PROCEDIMENTO DE PIT-STOP E REABASTECIMENTO

12.1 Durante a prova todo o kart que entrar no pit-stop procederá da seguinte forma:

12.1.2 O piloto deverá dirigir-se à entrada do Parque Fechado, e parar antes da faixa/placa “PARE”, onde deverá desligar o motor de seu kart para ser conduzido por sua equipe até a pesagem.

12.1.3 O piloto sairá da balança sem ligar o motor e após será empurrado pela equipe até a área do parque fechado para a troca de piloto ou para reparo.

12.1.4 Após este procedimento, o kart será empurrado por sua equipe até a área de abastecimento, onde poderá ser reabastecido.

12.1.5 Após, na área demarcada fora do Parque Fechado o kart poderá ser religado e terá seu acesso à pista liberado.

12.2 Será proibido, sob pena das sanções previstas:

12.2.1 Usar combustível que não seja o fornecido pelos organizadores.

10.2.3 Entrar no Parque Fechado e não pesar;

13 – DO CLASSIFICATÓRIO

13.1 Será por Sorteio, logo após a inscrição ser finalizada por sua Equipe;

13.2 Aos pilotos atrasados não será permitida participação do Sorteio, alinhando por ordem de chegada após o último kart no Grid.

14 – DA LARGADA

14.1 Será do tipo LE MANS, com os karts posicionados diagonalmente, com um pneu em cima da Faixa Branca na reta de Largada e os pilotos que largarão no lado oposto da pista.

14.2 Ao sinal do Diretor de Prova os pilotos podem dirigir-se aos seus karts e largar.

14.3 Durante este procedimento somente um mecânico devidamente identificado poderá permanecer atrás do kart para dar a partida e não poderá empurrar o conjunto kart/piloto.

15 – DA PROVA E DA FORMAÇÃO DO "GRID" DE LARGADA

15.1 A prova terá uma bateria única com três horas de duração, mais uma volta.

15.2 O grid de largada será determinado pelo Sorteio, realizado logo após a Inscrição dos dois Pilotos;

15.3 A prova poderá ser neutralizada a critério do Diretor de Prova, por motivo de segurança, bloqueio total ou parcial da pista. Nesse caso, será apresentada uma placa no PSDP com os dizeres “PROVA NEUTRALIZADA” e outra com os dizeres “BOX FECHADO”.

15.3.1 Juntamente com essas placas todos os postos de sinalização apresentarão a bandeira amarela agitada, devendo todos os pilotos reduzir a marcha de seus karts, e seguir em fila indiana, até que seja apresentada no PSDP a bandeira verde, acompanhada da placa “BOX ABERTO” e que sejam retiradas as bandeiras amarelas.



ENDURO



15.4 No momento em que forem apresentadas as placas “PROVA NEUTRALIZADA” e “BOX FECHADO” será proibido o acesso aos boxes. O piloto que ingressar no box durante a apresentação da placa “BOX FECHADO”, mesmo com problemas técnicos, será punido com um “Time Penalty” de um minuto, a ser cumprido após a liberação do box.

15.5 Caso seja necessária a interrupção da prova, será apresentada uma bandeira vermelha, acompanhada da placa “BOX FECHADO”, devendo todos os pilotos se dirigir em velocidade reduzida até o grid de largada e ali pararem.

15.6 Em caso de interrupção da corrida, nenhuma manutenção poderá ser feita no grid e a nova largada deverá acontecer com os mesmos pilotos que estiverem conduzindo o kart na hora da paralisação. Neste caso o tempo da corrida será neutralizado. Caso um piloto esteja no Box cumprindo parada obrigatória, seu tempo será igualmente neutralizado e assim que for dada a nova largada ele deverá cumprir, parado nos boxes o restante de sua parada obrigatória. Será então autorizada nova largada em fila indiana.

16 – PARADAS OBRIGATÓRIAS

16.1 Cada equipe deverá, obrigatoriamente, efetuar uma parada de 10 minutos, e duas paradas de 6 minutos. Ambas as paradas poderão servir para reparo, abastecimento e troca de piloto. Estas paradas serão controladas pela cronometragem da prova. Caso a equipe considere necessário, poderá efetuar outras paradas.

16.2 O não cumprimento de algumas destas paradas obrigatórias, ao final da Prova serão acrescidos ao tempo de Prova da Equipe o dobro do tempo da parada. Ex.: Faltou uma parada obrigatória de 6 (seis) minutos. Será acrescido 12 (doze) minutos de Time Penalty no tempo da Equipe.

17 – DA VISTORIA TÉCNICA

17.1 No Warm Up será conferido peso e relação dos karts;

17.2 Ao término da corrida todos os karts serão pesados e vistoriados a critério do Comissário Técnico, ficando retidos no Parque Fechado, até a liberação pelo mesmo.

17.3 Na área destinada à vistoria técnica, somente a presença do piloto será permitida.

18 – PESO

18.1 O peso mínimo obrigatório para o conjunto kart/piloto será de 185 kg e poderá ser verificado a qualquer momento.

18.2 O conjunto kart/piloto será pesado ao término do Warm Up, durante a prova e no final da prova. Toda vez que o kart adentrar ao Parque Fechado, durante a prova, por qualquer motivo, deverá primeiro passar pela balança para ser verificado seu peso.

18.3 Qualquer infração por falta de peso acarretará penalização à equipe, com um Time Penalty de 18 (dezoito) minutos por infração.



ENDURO



18.4 Caso a falta de peso seja verificada no Warm Up o piloto será desclassificado, Largará na última posição e ao Final da Prova receberá um Time Penalty de 18 (dezoito) minutos.

18.5 O lastro deverá ser afixado ao kart por meio de parafuso e porca (pode ser utilizado porca com borboleta) e a constatação de lastro solto acarretará na imediata exclusão da equipe da prova. O lastro poderá ser fixado no kart através de engate rápido, desde que aprovado pelos comissários Técnicos.

18.6 A coroa a ser usada por todas as equipes deverá ser 42 dentes e o pinhão do motor.

19 – DAS PENALIDADES

19.1 Além das penalidades acima mencionadas, as previstas no CDA e no RNK, serão utilizadas as seguintes:

19.1.1 Ultrapassagem sob bandeira amarela: perda de 1 (uma) volta;

19.1.2 Corte de pista: perda de duas (02) voltas;

19.1.3 Desrespeito a bandeira preta c/ círculo laranja: perda de duas (02) voltas;

19.1.4 Falta de peso: Até 7,999 Kg, Time Penalty de (18) minutos, por infração;

19.1.5 Falta de peso acima de 8 kg: exclusão da prova;

19.1.6 Atitude antidesportiva: "Time penalty" de três (03) minutos;

19.1.7 Manutenção na pista: "Time penalty" de cinco (05) minutos;

20 – DA CLASSIFICAÇÃO FINAL E DA PREMIAÇÃO

20.1 Será declarado Campeão da "3 HORAS LOKS PROMO" - " o time que obtiver a melhor classificação na prova.

20.2 Serão distribuídos troféus para os pilotos classificados do 1º ao 5º lugares, com 2 (dois) troféus por posição.

20.3 Se houver 20 (vinte) ou mais inscritos, será dado a Equipe Campeã do ENDURO 3 HORAS LOKS PROMO 1 (um) Motor 13 Hp da Pablo Motores.

20.4 Se houver 20 (vinte) Equipes ou mais inscritas, será dado como premiação o valor de R\$300,00 (trezentos reais) a Equipe que conquistar o 2º Lugar no ENDURO 3 HORAS LOKS PROMO;

20.5 Se houver 20 (vinte) Equipes ou mais inscritas, será dado como premiação o valor de R\$100,00 (Cem reais) a Equipe que conquistar o 3º Lugar no ENDURO 3 HORAS LOKS PROMO;

21 – RÁDIOS

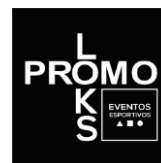
21.1 Não será permitido o uso de rádio de comunicação entre o piloto e sua equipe. A desobediência a esta proibição acarretará na perda de 20 voltas à equipe infratora.

22 – DAS RESPONSABILIDADES

22.1 A Loks Promo, Kartódromo Raceland Internacional, bem como os patrocinadores envolvidos no evento, eximem-se de toda e qualquer responsabilidade civil ou penal, por infrações cometidas



ENDURO



ou acidentes causados durante o Warm Up e a Prova. Essa responsabilidade será exclusivamente daquele (s) que as tenha (m) cometido ou daquele (s) que tenha (m) se envolvido em acidente (s), ou ainda de seu (s) representante (s) legal (is).

23 - DOS CASOS OMISSOS

23.1 Os casos omissos serão julgados pelos Comissários Desportivos.

O presente regulamento foi elaborado por LOKS PROMO EVENTOS.

Pinhais, Pr, 05 de outubro de 2020.

LOKS PROMO EVENTOS ESPORTIVOS